Halloween Werkboekje



Groep 4

Naam: _____

Halloween weetjes

Lees de weetjes goed. Je hebt ze nodig bij de opdrachten!

Halloween is altijd op 31 oktober, de avond vóór Allerheiligen.
Dat is een feestdag op 1 november.



Het woord Halloween komt van het Engelse "All Hallows' Eve". Dat betekent: de avond voor Allerheiligen.



Halloween komt uit Ierland en Groot-Brittannië. Het werd vooral in Amerika groot en is daarna naar Nederland gekomen.



Een pompoen is eigenlijk een vrucht, geen groente. Hij zit vol zaden en bestaat voor ongeveer 90 procent uit water.



De eerste pompoenlantaarns waren geen pompoenen. In Ierland holden mensen knollen uit!



Vleermuizen zijn de enige zoogdieren (dieren met een vacht die hun jongen melk geven) die echt kunnen vliegen.



Spinnen zijn geen insecten. Insecten hebben 6 poten, spinnen hebben er 8.



In Nederland leven ongeveer 18 soorten vleermuizen. Ze zijn allemaal beschermd: je mag ze niet vangen of storen.



Op 11 november is het Sint-Maarten. Dan lopen kinderen met lampionnen langs de deuren en zingen ze voor snoep.



Een uil kan zijn kop heel ver draaien, maar niet helemaal rond.
Hij kan bijna achter zich kijken!



Opdrachten

De antwoorden vind je in dit boekje!

1. Welke feestdag is op 1 november?

   _____

2. Wat betekent "All Hallows' Eve"?

   _____

3. Uit welke landen komt Halloween?

   _____

4. Is een pompoen een vrucht of een groente?

   _____

5. Wat holden mensen in Ierland eerst uit als lantaarn?

   _____

6. Hoeveel poten heeft een spin?

   _____

7. Wat doen kinderen met Sint-Maarten?

   _____

8. Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Pompoen Meppen.

   Hoeveel punten heb je gehaald? Ik heb _____ punten.

Woordzoeker

Zoek alle woorden. Met de letters die overblijven maak je het geheime woord.

U	M	M	M	A	S	K	E	R	K
I	O	U	Z	O	M	B	I	E	A
L	N	M	S	N	O	E	P	E	A
B	S	M	K	K	B	O	E	N	R
E	T	I	E	A	M	A	A	N	S
Z	E	E	L	T	S	P	O	O	K
E	R	W	E	B	G	S	P	I	N
M	K	E	T	E	L	H	E	K	S



boe
maan
snoep
masker
monster

uil
heks
spook
skelet

kat
spin
kaars
mummie

web
bezem
ketel
zombie





Oplossing: _____

Opdracht

Ga naar Minipret.nl en klik op Leerspelletjes. Kies een leerspelletje en speel het.

Welk spelletje heb je gespeeld? _____

Wat was je score? _____

Tafelslang

Los de sommen op en kleur de slang.





START

1. 1 × 3 = ___
2. 8 × 10 = ___
3. 8 × 5 = ___
4. 9 × 3 = ___
5. 9 × 10 = ___
6. 7 × 4 = ___
7. 6 × 1 = ___
8. 4 × 4 = ___
9. 8 × 2 = ___
10. 2 × 5 = ___
11. 1 × 2 = ___
12. 3 × 1 = ___
13. 4 × 10 = ___
14. 3 × 2 = ___
15. 4 × 3 = ___
16. 5 × 5 = ___
17. 1 × 4 = ___
18. 6 × 2 = ___
19. 7 × 1 = ___
20. 2 × 10 = ___
21. 7 × 2 = ___
22. 3 × 4 = ___
23. 1 × 5 = ___
24. 7 × 5 = ___
25. 7 × 3 = ___
26. 10 × 4 = ___
27. 8 × 4 = ___
28. 5 × 2 = ___
29. 2 × 1 = ___
30. 6 × 3 = ___
31. 7 × 10 = ___
32. 3 × 3 = ___
33. 6 × 10 = ___
34. 9 × 2 = ___
35. 9 × 4 = ___
36. 9 × 5 = ___

FINISH

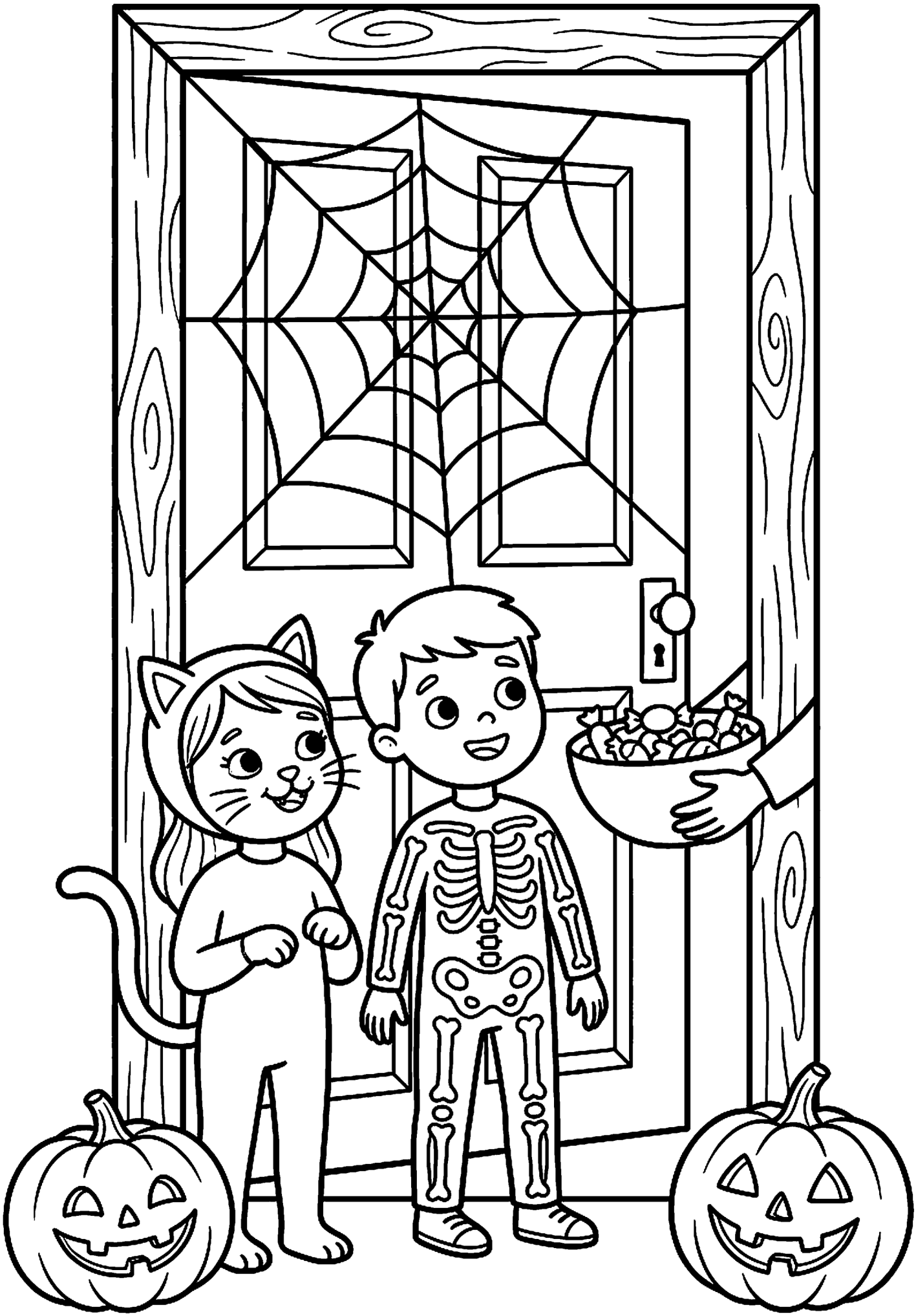


Opdracht

Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Tafelkampioen

Hoeveel punten scoor jij?

Ik heb _____ punten gescoord!



Husselwoorden

Zet de letters in de goede volgorde. Alle woorden gaan over Halloween!





S H E K → ☐☐☐☐

N D O K R E → ☐☐☐☐☐☐

U M E I M M → ☐☐☐☐☐☐

R M E A K S → ☐☐☐☐☐☐

M A N A → ☐☐☐☐

O T M S N R E → ☐☐☐☐☐☐☐

M E O N O P P → ☐☐☐☐☐☐☐

E Z L R I E G → ☐☐☐☐☐☐☐

B E M E Z → ☐☐☐☐☐

R G F A → ☐☐☐☐





Opdracht

Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Galgje

Hoeveel woorden heb je geraden voordat je af was?

Ik heb _____ woorden geraden.

Kamertje verhuren

Een spel voor twee. Lees de regels onderaan en speel!



Zo speel je Kamertje verhuren (2 spelers)

1. Om de beurt trek je één lijntje tussen twee puntjes naast elkaar (niet schuin).
2. Maak jij met je lijntje een vakje dicht? Zet dan je letter erin: dat kamertje is verhuurd.
3. Na een dicht vakje mag je nog een lijntje trekken.
4. Zijn alle vakjes verhuurd? Wie de meeste kamertjes heeft, wint!

Geheime Boodschap

Los de sommen op en kraak de code!

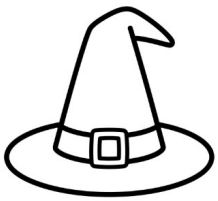
Opdracht 1

2 = N	14 = L	15 = O	27 = M	35 = A	40 = E	45 = V

1. 9 × 5 = _____
2. 3 × 5 = _____
3. 7 × 2 = _____
4. 7 × 2 = _____
5. 4 × 10 = _____
6. 9 × 3 = _____
7. 7 × 5 = _____
8. 7 × 5 = _____
9. 1 × 2 = _____

1	2	3	4	5		6	7	8	9







Opdracht 2

2 = E	3 = R	5 = W	6 = A	24 = T	45 = Z	70 = K

1. 9 × 5 = _____
2. 1 × 5 = _____
3. 2 × 3 = _____
4. 1 × 3 = _____
5. 6 × 4 = _____
6. 1 × 2 = _____
7. 7 × 10 = _____
8. 3 × 2 = _____
9. 8 × 3 = _____

1	2	3	4	5	6		7	8	9

Rekenpiramide

Elk vakje is de som van de twee vakjes eronder. Vul de lege vakjes in.

30	15		
20		5	
12	8	2	3

	55		
		29	
15			
10	5	6	12





	64		
		38	
8			
2	6	12	8

	52		
		29	
			18
11	1	10	8







Logische Reeks

Ontdek het patroon en vul de lege vakjes in.



→ □ ☆ ◊ □ ☆ ☐ ☐

→ 3 6 9 12 15 ☐ ☐





→ △ ◊ △ □ △ ☐ ☐

→ 8 13 18 23 28 ☐ ☐





→ △ △ □ □ △ ☐ ☐

→ 10 20 30 40 50 ☐ ☐



→ ◊ ◊ ☆ ☆ ◊ ☐ ☐

→ 3 6 9 12 15 ☐ ☐

Mandala



Codekraker

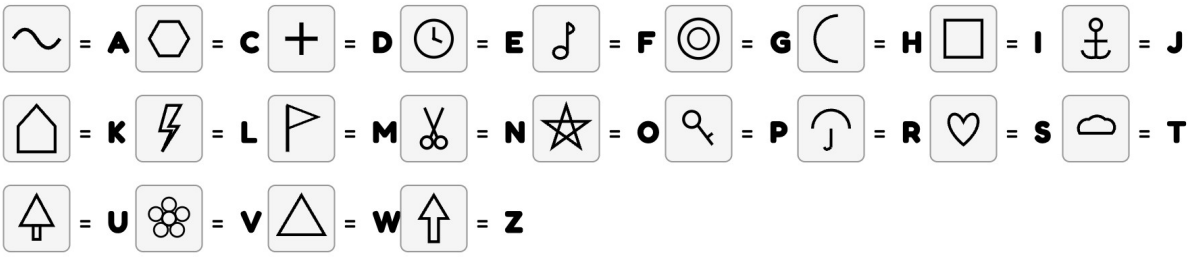
Elk symbool staat voor een letter. Kraak de code en lees de zinnen!



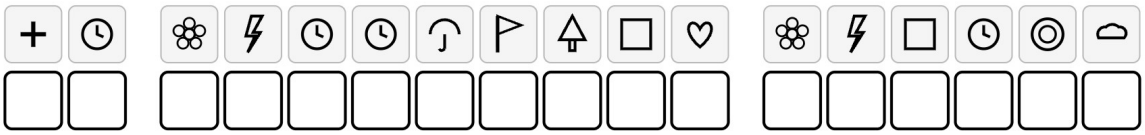




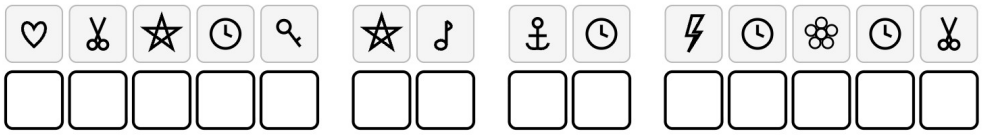
Geheime Code



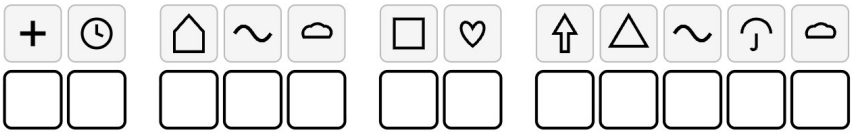
Boodschap 1



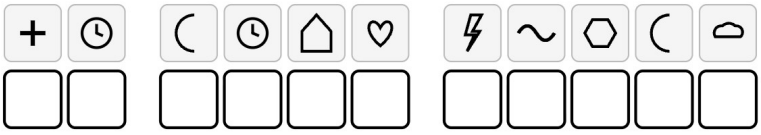
Boodschap 2



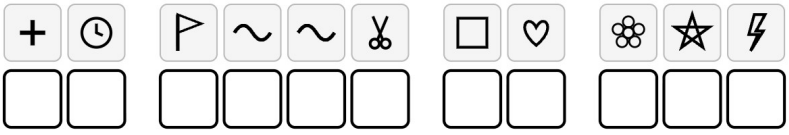
Boodschap 3



Boodschap 4



Boodschap 5



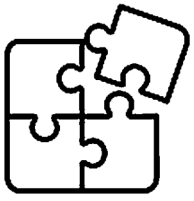




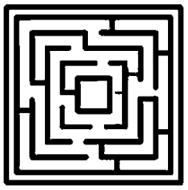


Leuke Spelletjes!





Puzzels



Doolhoven



Race



Kleurplaten