Halloween Werkboekje



Groep 6

Naam: _____

Halloween weetjes

Lees de weetjes goed. Je hebt ze nodig bij de opdrachten!

Halloween komt van Samhain, een Keltisch feest van ongeveer 2000 jaar geleden. Het markeerde het einde van de zomer en het begin van de donkere, koude winter.



De Kelten geloofden dat de grens tussen de levenden en de doden in die nacht heel dun was. Verkleden was een manier om je te verstoppen voor rondzwervende geesten.



Later zette de kerk Allerheiligen op 1 november. De avond ervoor werd "All Hallows' Eve", en dat woord sleet langzaam af tot "Halloween".



Langs de deuren gaan voor snoep komt waarschijnlijk van een oud gebruik: arme mensen gingen langs de huizen en kregen koekjes in ruil voor gebeden.



Een pompoen bestaat voor 90 procent uit water. Daarom is een grote pompoen zo zwaar, maar klinkt hij hol als je erop klopt.



Uilen hebben speciale zachte veren waarmee ze bijna geluidloos vliegen. Zo horen hun prooien (de dieren die ze jagen) hen niet komen.



Een groep vleermuizen heet een kolonie. In sommige grotten in de wereld leven miljoenen vleermuizen bij elkaar.



Een vleermuis eet per nacht wel honderden muggen en andere insecten. Daar hebben boeren en tuiniers veel aan.



De angst voor Halloween heeft zelfs een naam: samhainofobie. Een fobie is een heel sterke angst voor iets.



Opdrachten

De antwoorden vind je in dit boekje!

1. Wat markeerde het feest Samhain?

   _____

2. Waarom verkleedden de Kelten zich?

   _____

3. Hoe ontstond het woord Halloween?

   _____

4. Wat kregen arme mensen vroeger bij het langs de deuren gaan?

   _____

5. Hoeveel van een pompoen is water?

   _____

6. Waarom horen prooien een uil niet komen?

   _____

7. Hoe heet een groep vleermuizen?

   _____

8. Wat is een fobie?

   _____

9. Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Pompoen Meppen.

   Hoeveel punten heb je gehaald? Ik heb _____ punten.

Husselwoorden

Zet de letters in de goede volgorde. Alle woorden gaan over Halloween!





R E E I E G Z L N → ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

S I O K U S O H P → ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

O S N E R M T → ☐☐☐☐☐☐☐

I P M R V A E → ☐☐☐☐☐☐☐

U M I M M E → ☐☐☐☐☐☐

T K E E S L → ☐☐☐☐☐☐

O P J O E S K → ☐☐☐☐☐☐☐

E V D K L E R N E → ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

I O B M Z E → ☐☐☐☐☐☐

M N O E P P O → ☐☐☐☐☐☐☐





Opdracht

Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Galgje

Hoeveel woorden heb je geraden voordat je af was?

Ik heb _____ woorden geraden.

Geheime Boodschap

Los de sommen op en kraak de code!

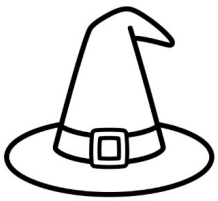
Opdracht 1

6 = D	7 = K	35 = O	54 = S	60 = C	63 = P	72 = B

1. 6 × 9 = _____
2. 7 × 9 = _____
3. 5 × 7 = _____
4. 5 × 7 = _____
5. 1 × 7 = _____
6. 8 × 9 = _____
7. 10 × 6 = _____
8. 1 × 6 = _____

1	2	3	4	5







Opdracht 2

6 = C	8 = T	18 = E	36 = N	48 = A	56 = G	81 = H

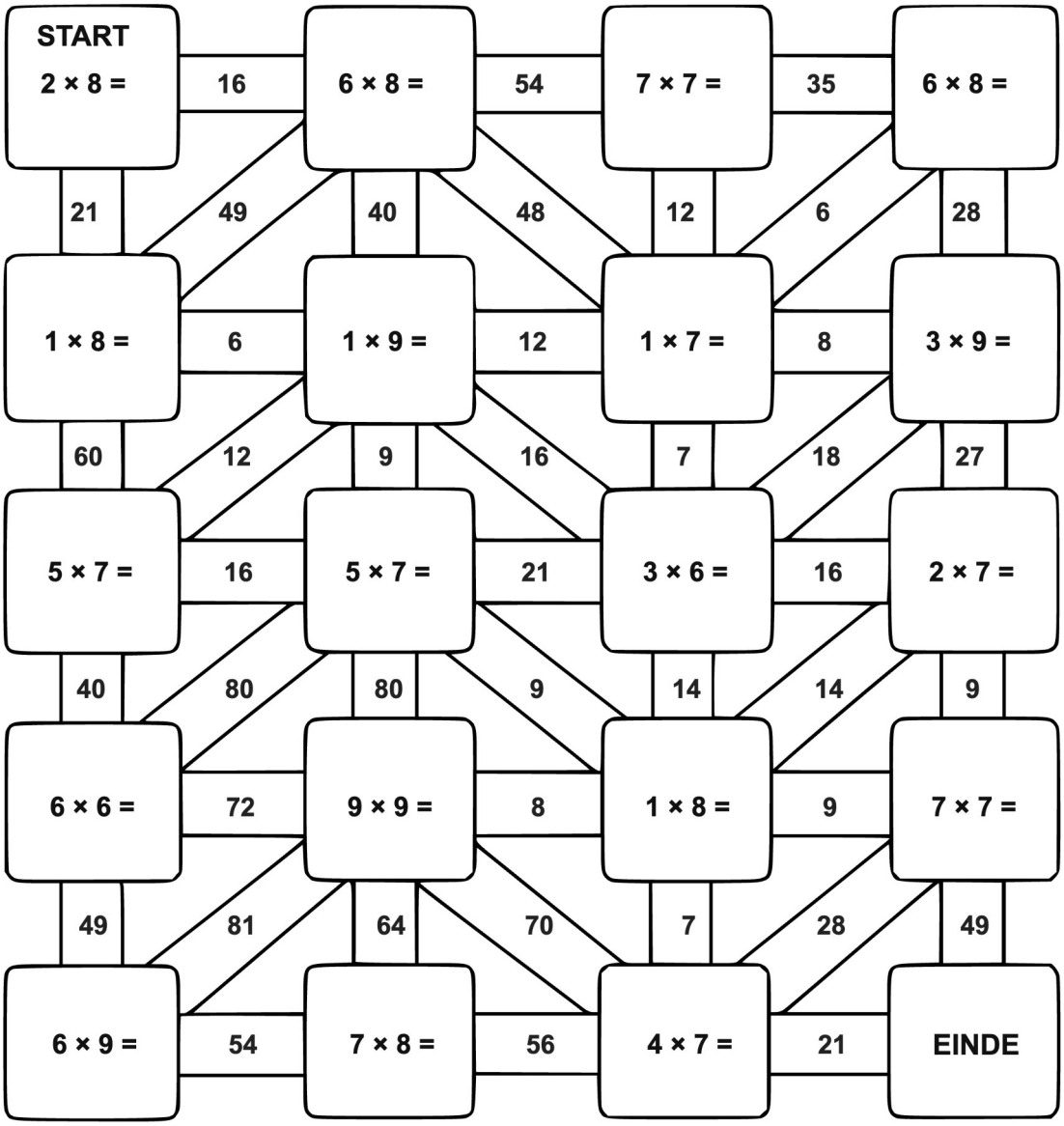
1. 2 × 9 = _____
2. 4 × 9 = _____
3. 7 × 8 = _____
4. 3 × 6 = _____
5. 6 × 6 = _____
6. 6 × 8 = _____
7. 1 × 6 = _____
8. 9 × 9 = _____
9. 1 × 8 = _____

1	2	3	4	5	6	7	8	9



Tafeldoolhof

Los de sommen op en kleur de juiste route van start naar einde.







Opdracht

Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Tafelkampioen

Hoeveel punten scoor jij?

Ik heb _____ punten gescoord!

Woorden Koppelen

Verbind het woord met de juiste betekenis!





Nachtdier ●	● Grote groep vleermuizen
Traditie ●	● Andere kleren aantrekken om iemand anders
Bijgeloof ●	● Iets wat elk jaar hetzelfde gaat
Kolonie ●	● Geloven in geluk of ongeluk
Verkleden ●	● Het binnenhalen van gewassen
Lampion ●	● Dier dat 's nachts actief is
Oogst ●	● Oud verhaal dat mensen doorvertellen
Legende ●	● Lantaarn van papier
Kostuum ●	● Verkleedkleding





Woordzoeker

Zoek alle woorden. Met de letters die overblijven maak je het geheime woord.





M	K	P	L	A	N	T	A	A	R	N
A	O	T	E	L	E	K	S	G	R	I
A	S	N	P	O	M	S	O	B	E	W
N	T	E	S	O	N	U	R	O	Z	M
N	U	L	S	T	M	S	M	A	P	A
I	U	I	T	K	E	P	B	M	A	S
P	M	U	E	A	E	R	O	O	I	K
S	L	E	T	E	K	H	L	E	E	E
V	L	E	E	R	M	U	I	S	N	R



boe	uil	kat	web
maan	heks	spin	snoep
spook	kaars	ketel	masker
skelet	mummie	pompoen	monster
kostuum	lantaarn	vleermuis	



Oplossing: _____

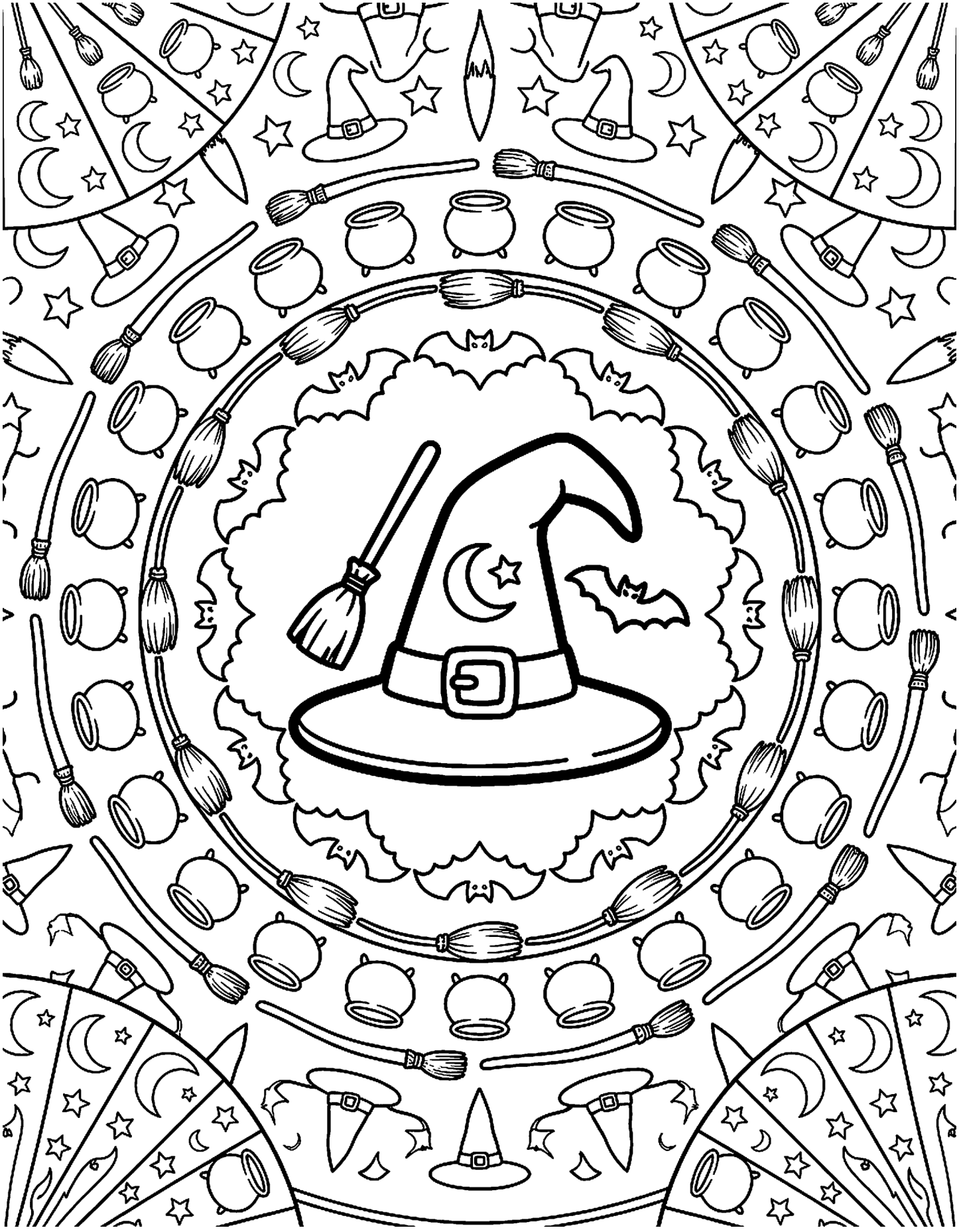
Opdracht

Ga naar Minipret.nl en klik op Leerspelletjes. Kies een leerspelletje en speel het.

Welk spelletje heb je gespeeld? _____

Wat was je score? _____

Mandala



Sudoku

Elk cijfer van 1 t/m 9 komt in elke rij, kolom en blok één keer voor.







Puzzel 1

	6			9	5			8
		1		2	4	7		
	8	5	7		6			9
9	3	8		6		1		
	4		9	7		5		
	1			3	8		9	
			2	5	3	8	4	1
8						6	5	
			6					

Puzzel 2

1	9						4	5
			3		5	9	8	
8		5						7
6	5	8			3		9	
4						7		
			6	8		2	5	3
9	7						3	
5	8	4	9				1	2
		2	1				7	9

Puzzel 3

		8	4		7		3	9
		6				8	4	
3	7			9				
8	3	7		4	9		1	
	1		7	6		9		
2	6				3			4
	4	2	3	5	8		6	
					4			8
		3		2				5

Puzzel 4

5	8		1		7			4
	9	1	3	5				
	7				2		9	
			9		6	4	3	
	3	5		4		9		2
7	4	9		2				
			7					
9		7			8	1		3
3				1		7	5	8

Kamertje verhuren

Een spel voor twee. Lees de regels onderaan en speel!



Zo speel je Kamertje verhuren (2 spelers)

1. Om de beurt trek je één lijntje tussen twee puntjes naast elkaar (niet schuin).
2. Maak jij met je lijntje een vakje dicht? Zet dan je letter erin: dat kamertje is verhuurd.
3. Na een dicht vakje mag je nog een lijntje trekken.
4. Zijn alle vakjes verhuurd? Wie de meeste kamertjes heeft, wint!

Codekraker

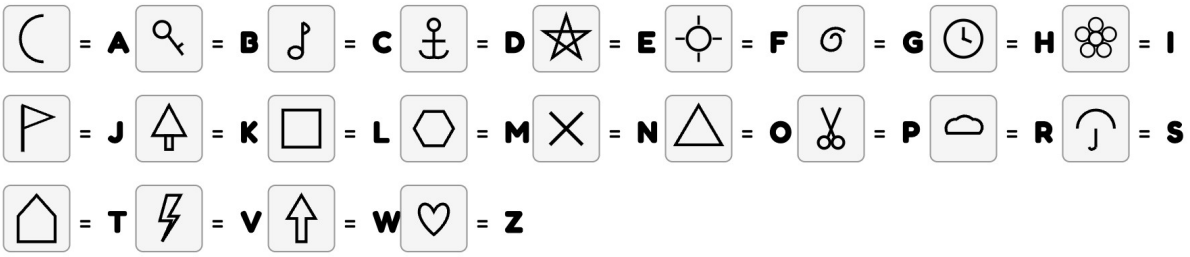
Elk symbool staat voor een letter. Kraak de code en lees de zinnen!



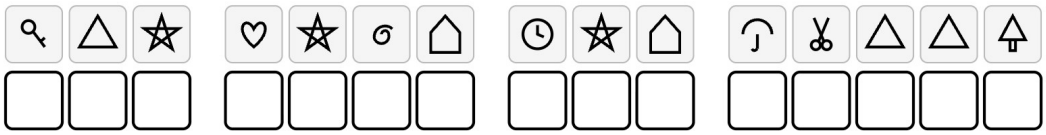




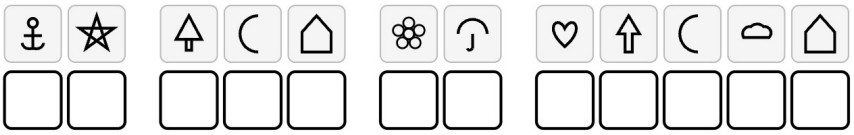
Geheime Code



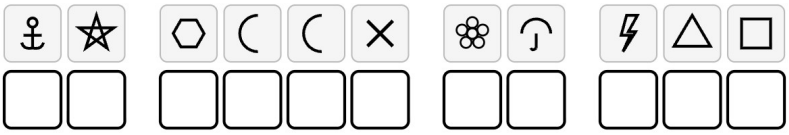
Boodschap 1



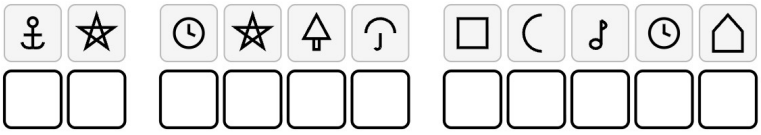
Boodschap 2



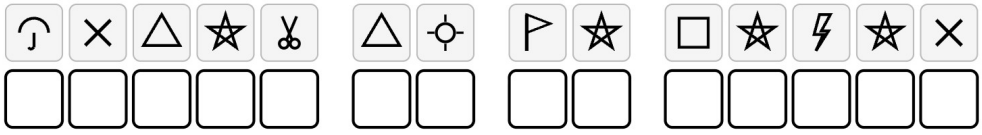
Boodschap 3



Boodschap 4



Boodschap 5



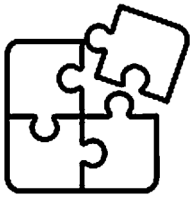




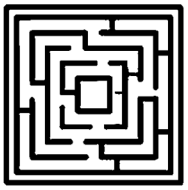


Leuke Spelletjes!





Puzzels



Doolhoven



Race



Kleurplaten