# Herfst Werkboekje



## Groep 6

Naam: _____

# Herfst weetjes

Lees de weetjes goed. Je hebt ze nodig bij de opdrachten!

Voordat een blad valt, haalt de boom er eerst de voedingsstoffen uit en bewaart die in de stam. Zo gaat er niets verloren.



Rode herfstbladeren krijgen hun kleur van een kleurstof die de boom pas in de herfst aanmaakt. Geel en oranje zaten er al.



De ganzen die je in de herfst in Nederland ziet, komen uit Siberië en Scandinavië. Voor hen is Nederland het warme zuiden!



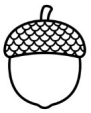
Een egel moet vóór de winterslaap minstens 600 gram wegen (zo zwaar als drie appels). Anders heeft hij te weinig vet om de winter door te komen.



Vleermuizen houden ook een winterslaap. Ze hangen dan maandenlang stil in grotten, bunkers of holle bomen.



In de herfst zie je spinnenwebben extra goed: de kleine waterdruppeltjes van de ochtend (dauw) blijven erin hangen.



Er zijn twee soorten kastanjes. De tamme kastanje kun je poffen en eten. De paardenkastanje (met de grote bolster) is giftig.



Eikels zijn de vruchten van de eik. Een gaai (een vogel) verstopt er in de herfst wel duizenden om later op te eten.



De herfst is in Nederland het natste seizoen: er valt dan meer regen dan in de lente, zomer of winter.



Op 11 november is het Sint-Maarten. Kinderen lopen dan met lampionnen langs de deuren en zingen voor snoep.



# Opdrachten

De antwoorden vind je in dit boekje!

1. Wat doet een boom met de voedingsstoffen in het blad voordat het valt?

   _____

2. Waar komen de ganzen vandaan die in Nederland overwinteren?

   _____

3. Hoeveel moet een egel minimaal wegen voor de winterslaap?

   _____

4. Waar houden vleermuizen winterslaap?

   _____

5. Welke kastanje mag je eten en welke is giftig?

   _____

6. Welke vogel verstopt duizenden eikels?

   _____

7. Welk seizoen is in Nederland het natste?

   _____

8. Wanneer is Sint-Maarten en wat doen kinderen dan?

   _____

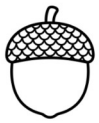
9. Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Dwarrelblad.

   Hoeveel punten heb je gehaald? Ik heb _____ punten.

# Husselwoorden

Zet de letters in de goede volgorde. Alle woorden gaan over de herfst!





N E O E R H O K → ☐☐☐☐☐☐☐☐

E A K S T J N A → ☐☐☐☐☐☐☐☐

A P P R U A L → ☐☐☐☐☐☐☐

O O N M P P E → ☐☐☐☐☐☐☐

G G O E E R N B O → ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

T E L G V R E O K → ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

L E S V E R I U M → ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

O M E D R D → ☐☐☐☐☐☐

S P A E N L S → ☐☐☐☐☐☐☐

D N V G A L W I A → ☐☐☐☐☐☐☐☐☐





# Opdracht

Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Galgje

Hoeveel woorden heb je geraden voordat je af was?

Ik heb _____ woorden geraden.

# Geheime Boodschap

Los de sommen op en kraak de code!

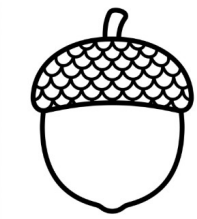
## Opdracht 1

| 14 = M | 30 = E | 35 = B | 36 = P | 49 = N | 90 = O |
|---|---|---|---|---|---|

1. 4 × 9 = _____
2. 10 × 9 = _____
3. 2 × 7 = _____
4. 6 × 6 = _____
5. 10 × 9 = _____
6. 5 × 6 = _____
7. 7 × 7 = _____
8. 5 × 7 = _____

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |







## Opdracht 2

| 8 = E | 21 = B | 24 = H | 36 = D | 48 = C | 56 = G | 81 = L |
|---|---|---|---|---|---|---|

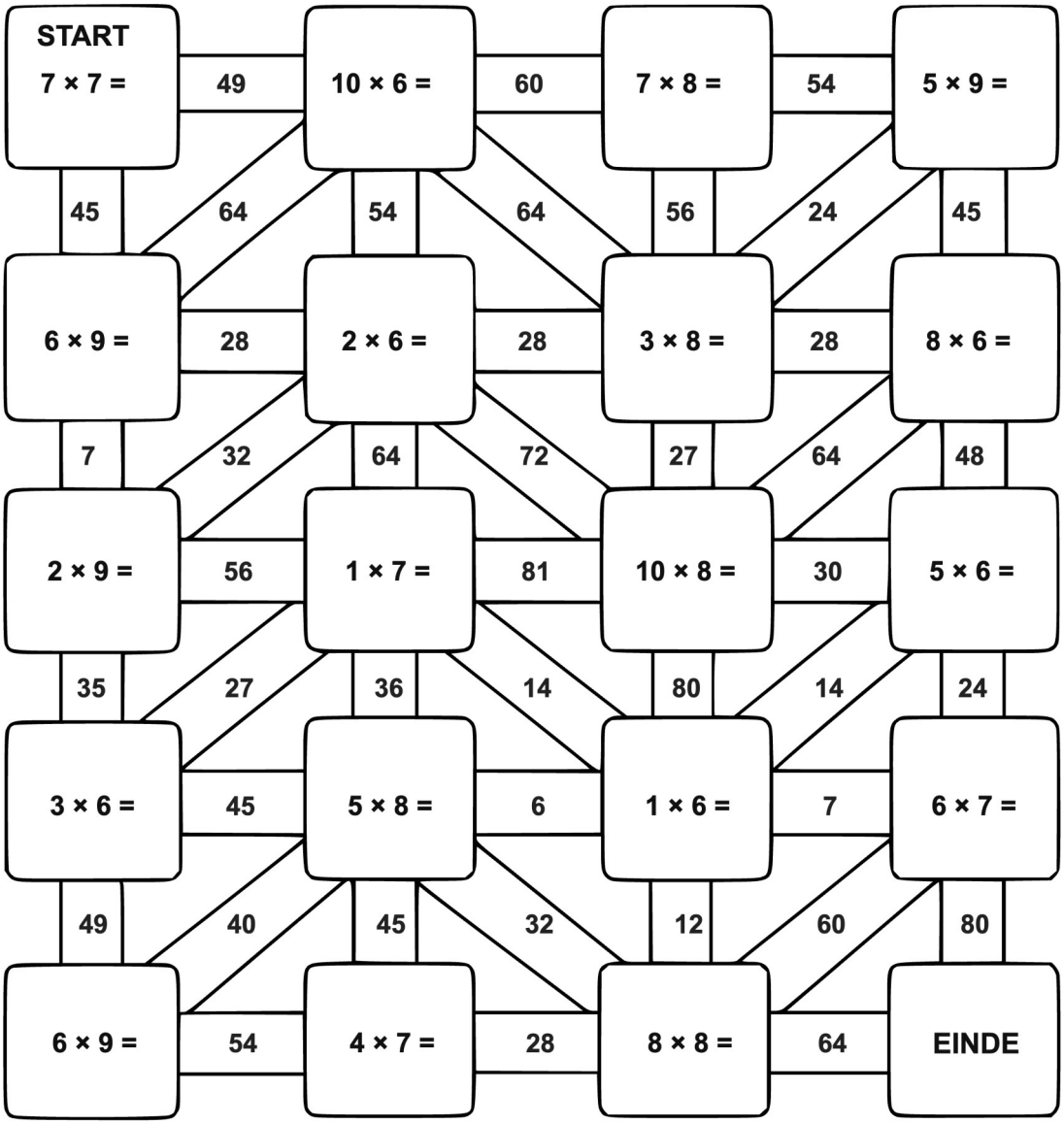
1. 1 × 8 = _____
2. 7 × 8 = _____
3. 1 × 8 = _____
4. 9 × 9 = _____
5. 3 × 7 = _____
6. 6 × 8 = _____
7. 4 × 9 = _____
8. 3 × 8 = _____

| 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|
| | | | |



# Tafeldoolhof

Los de sommen op en kleur de juiste route van start naar einde.








# Opdracht

Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Tafelkampioen

Hoeveel punten scoor jij?

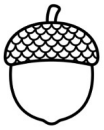
Ik heb _____ punten gescoord!

# Woorden Koppelen

Verbind de boom met zijn vrucht of zaad!







| | |
|---|---|
| Hazelaar ● | ● Kastanje |
| Eik ● | ● Hazelnoot |
| Appelboom ● | ● Peer |
| Walnotenboom ● | ● Dennenappel |
| Perenboom ● | ● Appel |
| Den ● | ● Walnoot |
| Esdoorn ● | ● Eikel |
| Beuk ● | ● Helikopterzaadje |
| Kastanjeboom ● | ● Beukennootje |







# Woordzoeker

Zoek alle woorden. Met de letters die overblijven maak je het geheime woord.



| N | E | G | E | R | N | E | K | K | A | T |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| D | N | I | W | H | E | R | T | O | O | N |
| B | O | O | M | O | O | G | S | T | F | S |
| P | A | D | D | E | N | S | T | O | E | L |
| D | E | N | N | E | N | A | P | P | E | L |
| T | S | A | B | E | L | A | K | P | G | D |
| S | T | R | E | D | D | O | M | E | E | A |
| I | N | R | O | O | H | K | E | E | L | U |
| M | N | E | Z | R | A | A | L | R | D | W |
| A | G | V | L | E | E | R | M | U | I | S |
| E | I | K | E | L | S | B | E | Z | E | M |





| | | | |
|---|---|---|---|
| boom | mist | wind | egel |
| noot | peer | dauw | regen |
| oogst | bezem | modder | eikels |
| takken | laarzen | kalebas | eekhoorn |
| vleermuis | paddenstoel | dennenappel | |

Oplossing: _____

# Opdracht

Ga naar Minipret.nl en klik op Leerspelletjes. Kies een leerspelletje en speel het.

Welk spelletje heb je gespeeld? _____

Wat was je score? _____

# Mandala



# Sudoku

Elk cijfer van 1 t/m 9 komt in elke rij, kolom en blok één keer voor.





**Puzzel 1**

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 7 | 1 | 9 | | | | | 5 |
| 8 | 5 | | 1 | | 4 | | 9 | |
| | | 4 | | 2 | 7 | | | |
| 7 | 1 | 6 | | | | | 5 | 4 |
| | 3 | | | 8 | | 1 | | 6 |
| | | | | | 1 | 9 | | 3 |
| 9 | | | 2 | | 3 | 4 | 8 | |
| | | 8 | 4 | | | | | |
| 3 | 4 | | | 1 | | 2 | 6 | |

**Puzzel 2**

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 7 | 9 | | | 6 |
| | 9 | 8 | | 2 | 1 | | 5 | |
| 4 | | | | | | | 1 | |
| | 1 | | 9 | | | | 4 | 3 |
| | 6 | 5 | | 4 | | | 9 | |
| | | | | 6 | 8 | 5 | 2 | 1 |
| 2 | | | 5 | 9 | 3 | | | |
| 5 | | 4 | | 1 | 6 | | 3 | |
| | | 9 | 2 | | 4 | 1 | | |

**Puzzel 3**

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 3 | 8 | 1 | | | | | |
| 7 | 5 | | | | | | 9 | |
| 9 | 2 | 4 | 8 | | | | | |
| | 4 | 2 | 7 | 8 | 3 | 9 | | 1 |
| | 6 | | | | | 8 | | |
| | 8 | 7 | | 6 | 2 | 5 | 4 | |
| 2 | 7 | | 6 | | | | | 9 |
| | | | | 7 | 1 | | 2 | 5 |
| | | | 2 | | 9 | | | 6 |

**Puzzel 4**

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 5 | 2 | | 8 | | 9 | 7 |
| | | | 6 | | 4 | | 2 | 5 |
| | 8 | | | 5 | 7 | 4 | | |
| | | 9 | | | 1 | | | 4 |
| 5 | | 7 | 4 | | | | | 2 |
| | | 3 | | 2 | | 1 | | |
| 1 | 2 | 8 | | 7 | | 9 | 4 | |
| | | 4 | | | 2 | 7 | | |
| | 5 | | | 4 | 9 | | | 1 |

# Kamertje verhuren

Een spel voor twee. Lees de regels onderaan en speel!



## Zo speel je Kamertje verhuren (2 spelers)

1. Om de beurt trek je één lijntje tussen twee puntjes naast elkaar (niet schuin).
2. Maak jij met je lijntje een vakje dicht? Zet dan je letter erin: dat kamertje is verhuurd.
3. Na een dicht vakje mag je nog een lijntje trekken.
4. Zijn alle vakjes verhuurd? Wie de meeste kamertjes heeft, wint!

# Codekraker

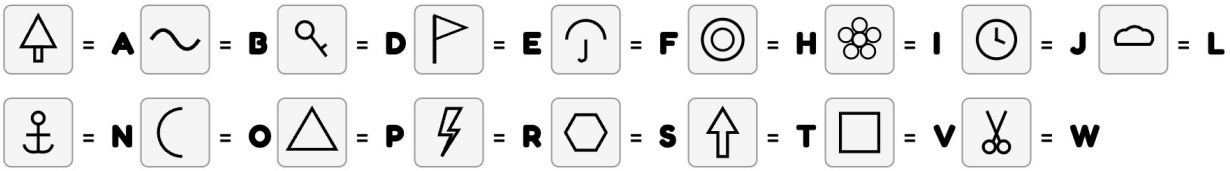
Elk symbool staat voor een letter. Kraak de code en lees de zinnen!



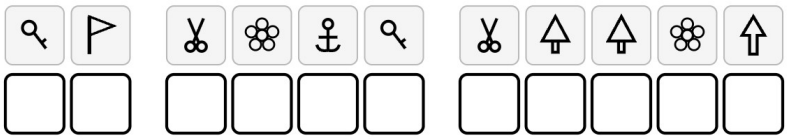




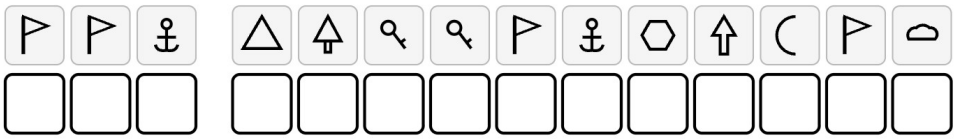
**Geheime Code**



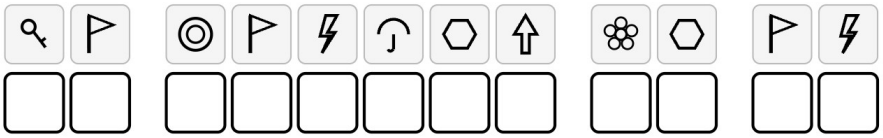

**Boodschap 1**



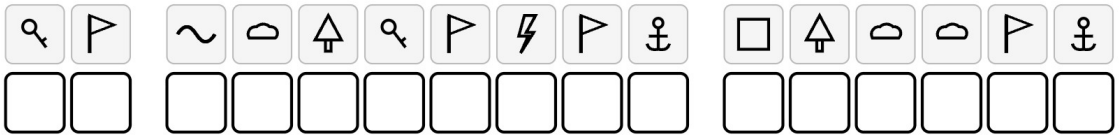
**Boodschap 2**



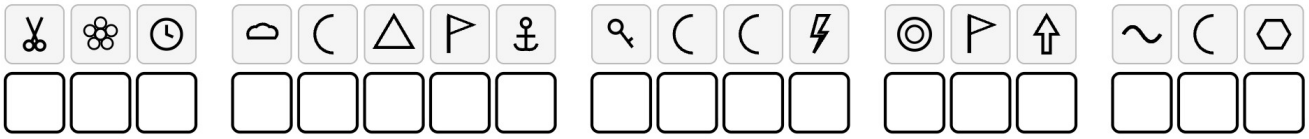
**Boodschap 3**



**Boodschap 4**



**Boodschap 5**





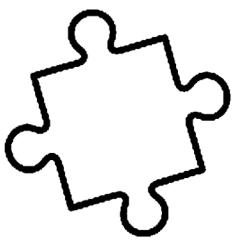




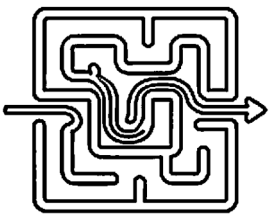
# LEUKE SPELLETJES!



www.minipret.nl



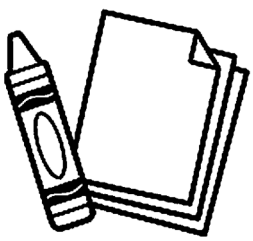
PUZZELS



DOOLHOVEN



RACE



KLEURPLATEN