

Kinderboekenweek 2026



Werkboekje Groep 4

Naam: _____

Kinderboekenweek weetjes

Lees de weetjes goed. Je hebt ze nodig bij de opdrachten!

De allereerste Kinderboekenweek was in 1955. Dat is meer dan zeventig jaar geleden!



De Kinderboekenweek begint altijd op een woensdag in oktober en duurt tien dagen.



Het thema van 2026 is "Spot aan!": het gaat over theater, toneel en in de schijnwerpers staan.



Elk jaar schrijft een bekende schrijver het Kinderboekenweekgeschenk. Dat boekje krijg je gratis bij een kinderboek.



Voor kleuters is er elk jaar een speciaal Prentenboek van de Kinderboekenweek.



De Gouden Griffel is een prijs voor het beste kinderboek. Een griffel is een soort schrijfstift.



Het Gouden Penseel is voor de mooiste tekeningen in een kinderboek.



Annie M.G. Schmidt schreef Jip en Janneke. Die verhalen zijn al meer dan zeventig jaar oud.



Dick Bruna tekende Nijntje. Zijn boekjes worden in heel veel landen gelezen.



Een illustrator maakt de plaatjes in een boek. De schrijver bedenkt het verhaal.



Opdrachten

De antwoorden vind je in dit boekje!

1. In welk jaar was de allereerste Kinderboekenweek?

2. Op welke dag van de week begint de Kinderboekenweek?

3. Waar gaat het thema "Spot aan!" over?

4. Hoe heet het gratis boekje dat je krijgt bij een kinderboek?

5. Welke prijs is er voor het beste kinderboek?

6. Wie tekende Nijntje?

7. Wat maakt een illustrator?

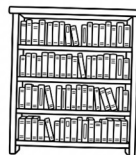
8. Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Boeken Toren.

Hoe hoog werd jouw toren? Ik heb _____ punten gehaald.

Woordzoeker

Zoek alle woorden. Met de letters die overblijven maak je het geheime woord.

S	U	F	E	E	P	H	E	K	S	R
P	I	A	V	O	N	T	U	U	R	L
R	T	L	P	R	I	N	S	E	S	E
O	L	E	F	A	N	T	A	S	I	E
O	E	Z	R	I	D	D	E	R	S	S
K	E	E	D	R	A	A	K	E	T	C
J	N	N	D	I	C	H	T	E	R	L
E	M	O	N	S	T	E	R	T	I	U
M	A	G	I	E	B	O	E	K	P	B



fee

boek

heks

lezen

draak

strip

magie

ridder

prinses

monster

dichter

uitleen

sprookje

avontuur

leesclub

fantasie



Oplossing:



Opdracht

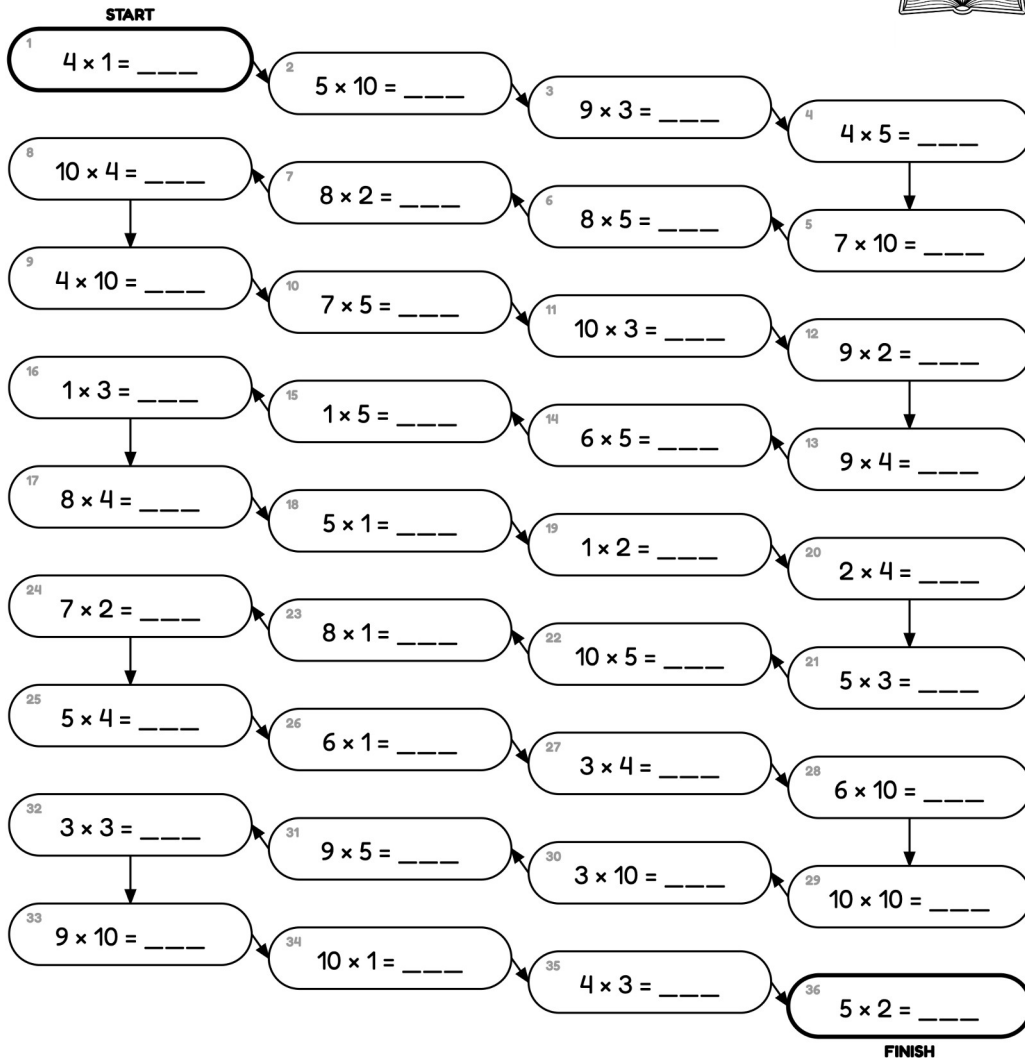
Ga naar Minipret.nl en klik op Leerspelletjes. Kies een leerspelletje en speel het.

Welk spelletje heb je gespeeld? _____

Wat was je score? _____

Tafelslang

Los de sommen op en kleur de slang.



Opdracht

Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Tafelkampioen

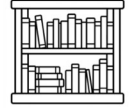
Hoeveel punten scoor jij?

Ik heb _____ punten gescoord!



Husselwoorden

Zet de letters in de goede volgorde. Alle woorden gaan over boeken!



E T S T K →

I C T D E G H →

E L H D →

D A R A K →

R I T P S →

L E N E Z →

N O E M T S R →

L T T I E →

U D O I M P →

E S R I N P S →



Opdracht

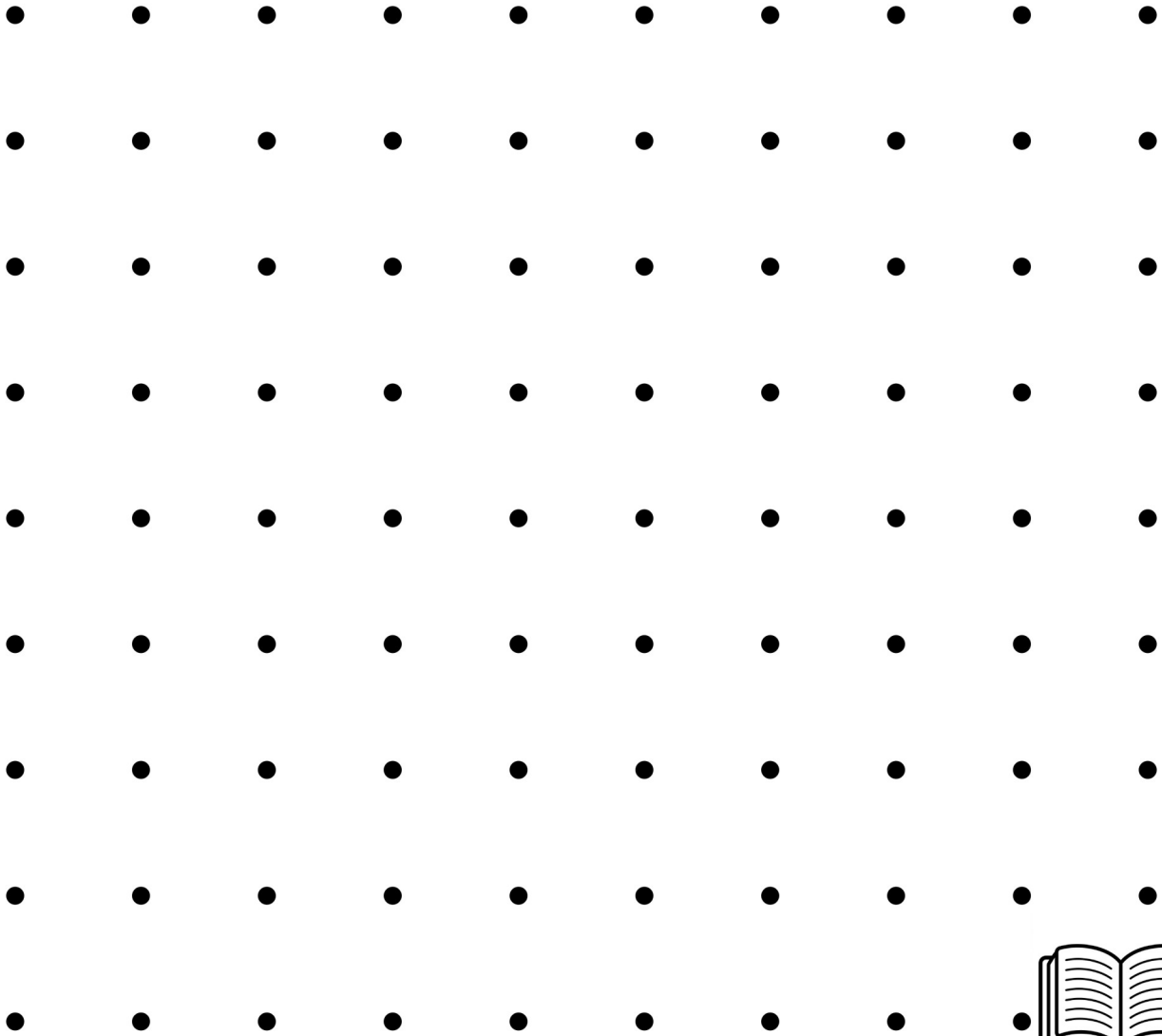
Ga naar [Minipret.nl](https://minipret.nl) en zoek het spel: Galgje

Hoeveel woorden heb je geraden voordat je af was?

Ik heb _____ woorden geraden.

Kamertje verhuren

Een spel voor twee. Lees de regels onderaan en speel!



Zo speel je Kamertje verhuren (2 spelers)

1. Om de beurt trek je één lijntje tussen twee puntjes naast elkaar (niet schuin).
2. Maak jij met je lijntje een vakje dicht? Zet dan je letter erin: dat kamertje is verhuurd.
3. Na een dicht vakje mag je nog een lijntje trekken.
4. Zijn alle vakjes verhuurd? Wie de meeste kamertjes heeft, wint!

Geheime Boodschap

Los de sommen op en kraak de code!

Opdracht 1

$4 = S$

$18 = A$

$24 = M$

$25 = L$

$30 = R$

$32 = E$

$\textcircled{1} \quad 5 \times 5 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{2} \quad 8 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{3} \quad 8 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{4} \quad 1 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

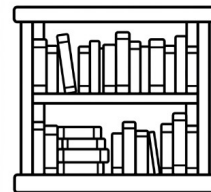
$\textcircled{5} \quad 6 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{6} \quad 6 \times 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{7} \quad 9 \times 2 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{8} \quad 3 \times 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

1	2	3	4	5	6	7	8



Opdracht 2

$9 = B$

$10 = H$

$14 = E$

$15 = C$

$16 = K$

$27 = O$

$28 = M$

$70 = D$

$\textcircled{1} \quad 3 \times 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{2} \quad 9 \times 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{3} \quad 7 \times 2 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{4} \quad 4 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{5} \quad 3 \times 5 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{6} \quad 7 \times 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

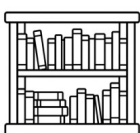
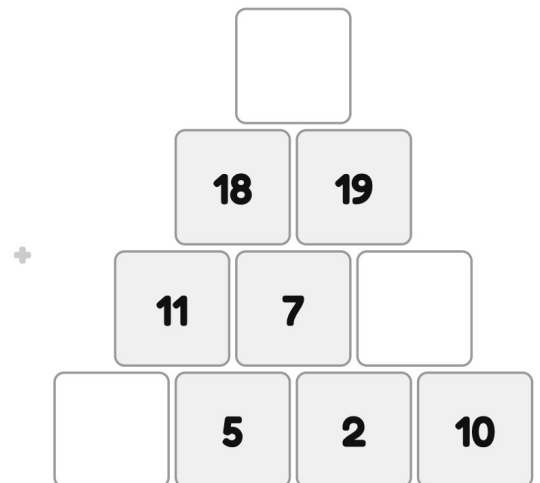
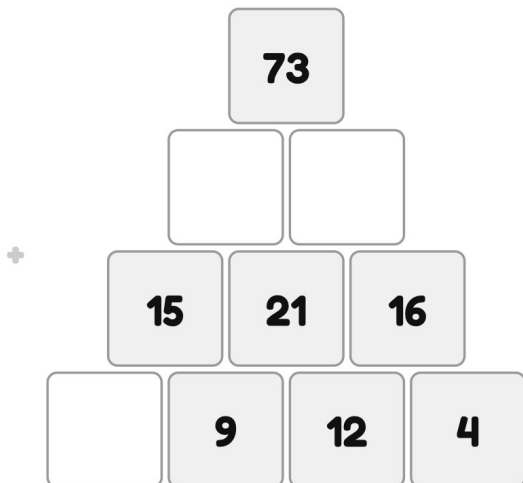
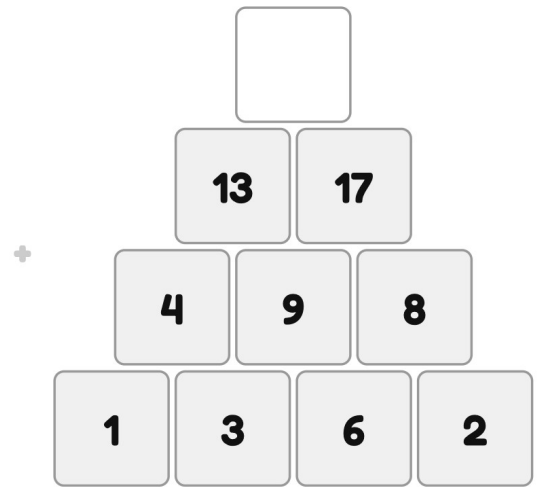
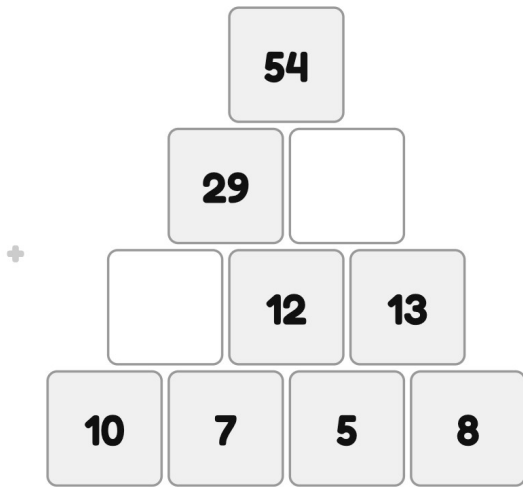
$\textcircled{7} \quad 1 \times 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{8} \quad 7 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

1	2	3	4

Rekenpiramide

Elk vakje is de som van de twee vakjes eronder. Vul de lege vakjes in.



Logische Reeks

Ontdek het patroon en vul de lege vakjes in.



→

☆	○	◇	☆	○		
---	---	---	---	---	--	--

→

19	17	15	13	11		
----	----	----	----	----	--	--



→

□	○	○	□	□		
---	---	---	---	---	--	--

→

8	10	12	14	16		
---	----	----	----	----	--	--



→

☆	○	○	☆	☆		
---	---	---	---	---	--	--

→

22	20	18	16	14		
----	----	----	----	----	--	--



→

◇	△	◇	□	◇		
---	---	---	---	---	--	--

→

7	6	5	4	3		
---	---	---	---	---	--	--

Mandala



Codekraker

Elk symbool staat voor een letter. Kraak de code en lees de zinnen!



Geheime Code

	=	A		=	B		=	C		=	D		=	E		=	G		=	H		=	I		=	K
	=	L		=	N		=	O		=	P		=	R		=	S		=	T		=	U		=	V
	=	W		=	Z																					

Boodschap 1

Boodschap 2

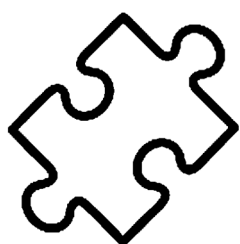
Boodschap 3

Boodschap 4

Boodschap 5



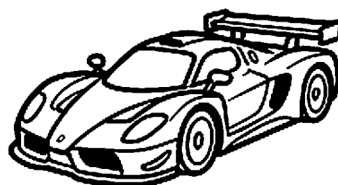
Leuke Spelletjes!



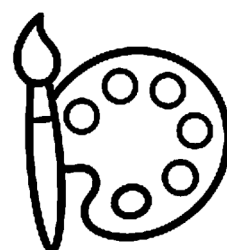
Puzzels



Doolhoven



Race



Kleurplaten