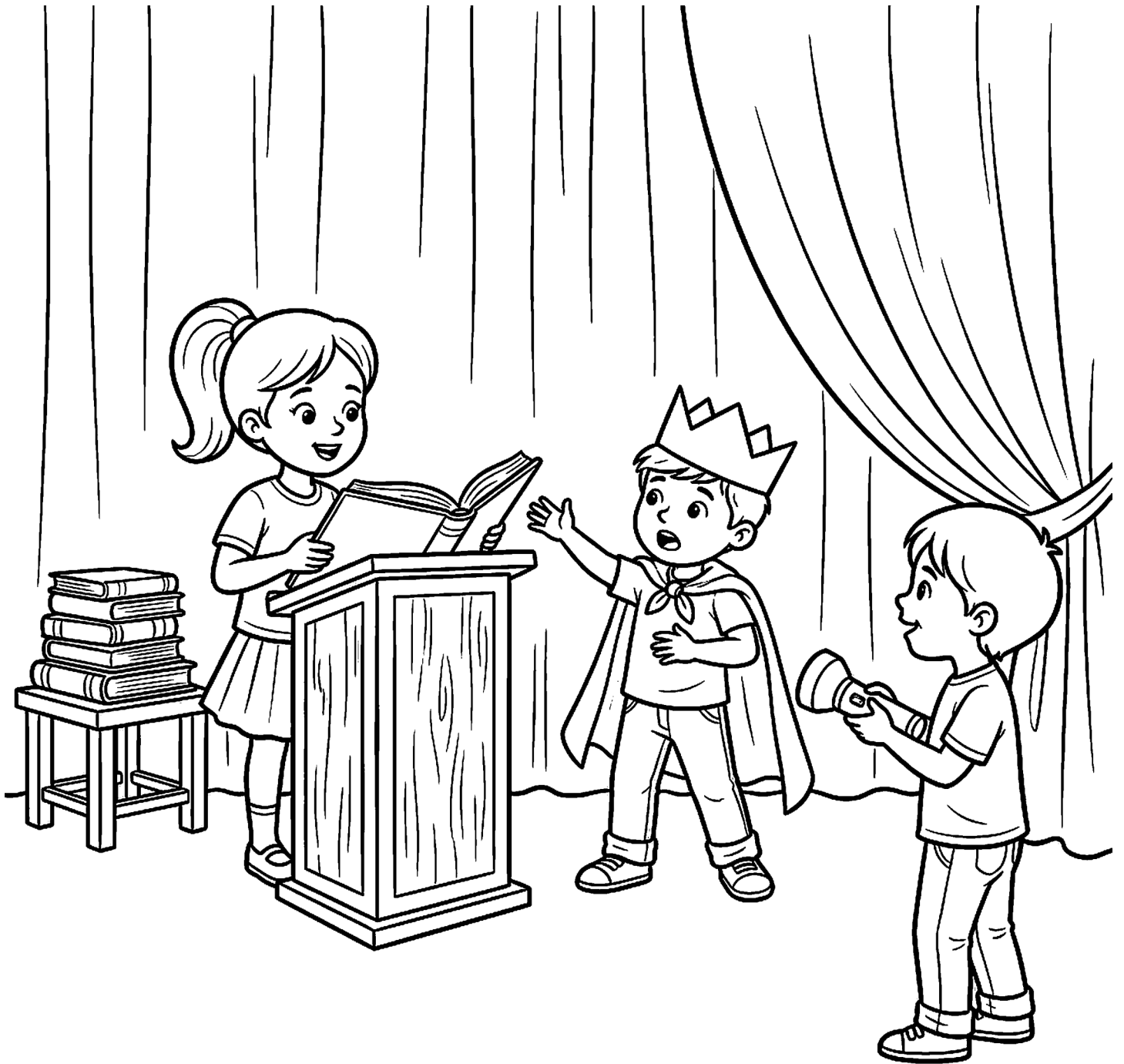


Kinderboekenweek 2026



Werkboekje Groep 8

Naam: _____

Kinderboekenweek weetjes

Lees de weetjes goed. Je hebt ze nodig bij de opdrachten!

De Kinderboekenweek startte in 1955. De eerste prijs voor het beste kinderboek heette toen "Kinderboek van het jaar".



Sinds 1971 heet die prijs de Gouden Griffel; het Gouden Penseel voor illustraties kwam er in 1973 bij.



Naast de Gouden Griffel zijn er ook Zilveren Griffels en Zilveren Penselen. Boeken die nét geen zilver halen, krijgen een "Vlag en Wimpel": een eervolle vermelding.



Bij de Nederlandse Kinderjury bepalen kinderen zelf de winnaar; bij de Griffels doet een jury van volwassenen dat.



Annie M.G. Schmidt won in 1988 de Hans Christian Andersenprijs: de belangrijkste wereldprijs voor kinderboekenschrijvers. Hij wordt ook wel de "kleine Nobelprijs" genoemd.



De grootste kinderboekenprijs van de wereld komt uit Zweden en is genoemd naar Astrid Lindgren, de bedenker van Pippi Langkous. De Nederlander Guus Kuijer won hem in 2012.



Johannes Gutenberg vond rond 1450 de boekdrukkunst met losse letters uit. Daardoor konden boeken veel sneller gemaakt worden.



Blinde en slechtzienende lezers gebruiken braille: een schrift van voelbare puntjes, bedacht door Louis Braille.



De Harry Potter-boeken van J.K. Rowling zijn in meer dan tachtig talen vertaald.



Bij het thema "Spot aan!" draait alles om theater. Een regisseur leidt het stuk, de souffleur fluistert vergeten tekst voor.



Opdrachten

De antwoorden vind je in dit boekje!

1. Hoe heette de prijs voor het beste kinderboek vóór 1971?

2. In welk jaar kwam het Gouden Penneel erbij?

3. Wat zijn Vlag en Wimpels?

4. Wie bepaalt de winnaar van de Nederlandse Kinderjury?

5. Wat vond Johannes Gutenberg uit, en waarom was dat belangrijk?

6. Wat is braille en voor wie is het bedoeld?

7. In hoeveel talen zijn de Harry Potter-boeken ongeveer vertaald?

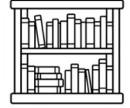
8. Wat doet een souffleur in het theater?

9. Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Boeken Toren.

Hoe hoog werd jouw toren? Ik heb _____ punten gehaald.

Husselwoorden

Zet de letters in de goede volgorde. Alle woorden gaan over boeken!



N E B E K W K E E O →

J I T E F R S C R H S →

F R A T O V S E T →

A W J L R E Z B D I →

L S T I O R U L R T A →

O K S R P O J E →

U T V N R A O U →

B T E O I H B L K I E →

E T N N E B R K P O E →

D K O S T O U H F →



Opdracht

Ga naar Minipret.nl en zoek het spel: Galgje

Hoeveel woorden heb je geraden voordat je af was?

Ik heb _____ woorden geraden.

Geheime Boodschap

Los de sommen op en kraak de code!

Opdracht 1

$12 = E$

$26 = L$

$45 = Z$

$75 = R$

$108 = V$

$120 = O$

$135 = N$

$\textcircled{1} \quad 9 \times 12 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{2} \quad 8 \times 15 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{3} \quad 10 \times 12 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{4} \quad 5 \times 15 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{5} \quad 2 \times 13 = \underline{\hspace{2cm}}$

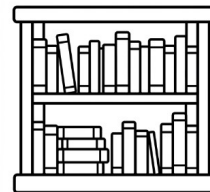
$\textcircled{6} \quad 1 \times 12 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{7} \quad 3 \times 15 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{8} \quad 1 \times 12 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{9} \quad 9 \times 15 = \underline{\hspace{2cm}}$

1	2	3	4	5	6	7	8	9



Opdracht 2

$11 = L$

$22 = E$

$78 = N$

$91 = Z$

$104 = B$

$105 = D$

$112 = C$

$\textcircled{1} \quad 1 \times 11 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{2} \quad 2 \times 11 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{3} \quad 7 \times 13 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{4} \quad 2 \times 11 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{5} \quad 6 \times 13 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{6} \quad 8 \times 13 = \underline{\hspace{2cm}}$

$\textcircled{7} \quad 8 \times 14 = \underline{\hspace{2cm}}$

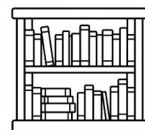
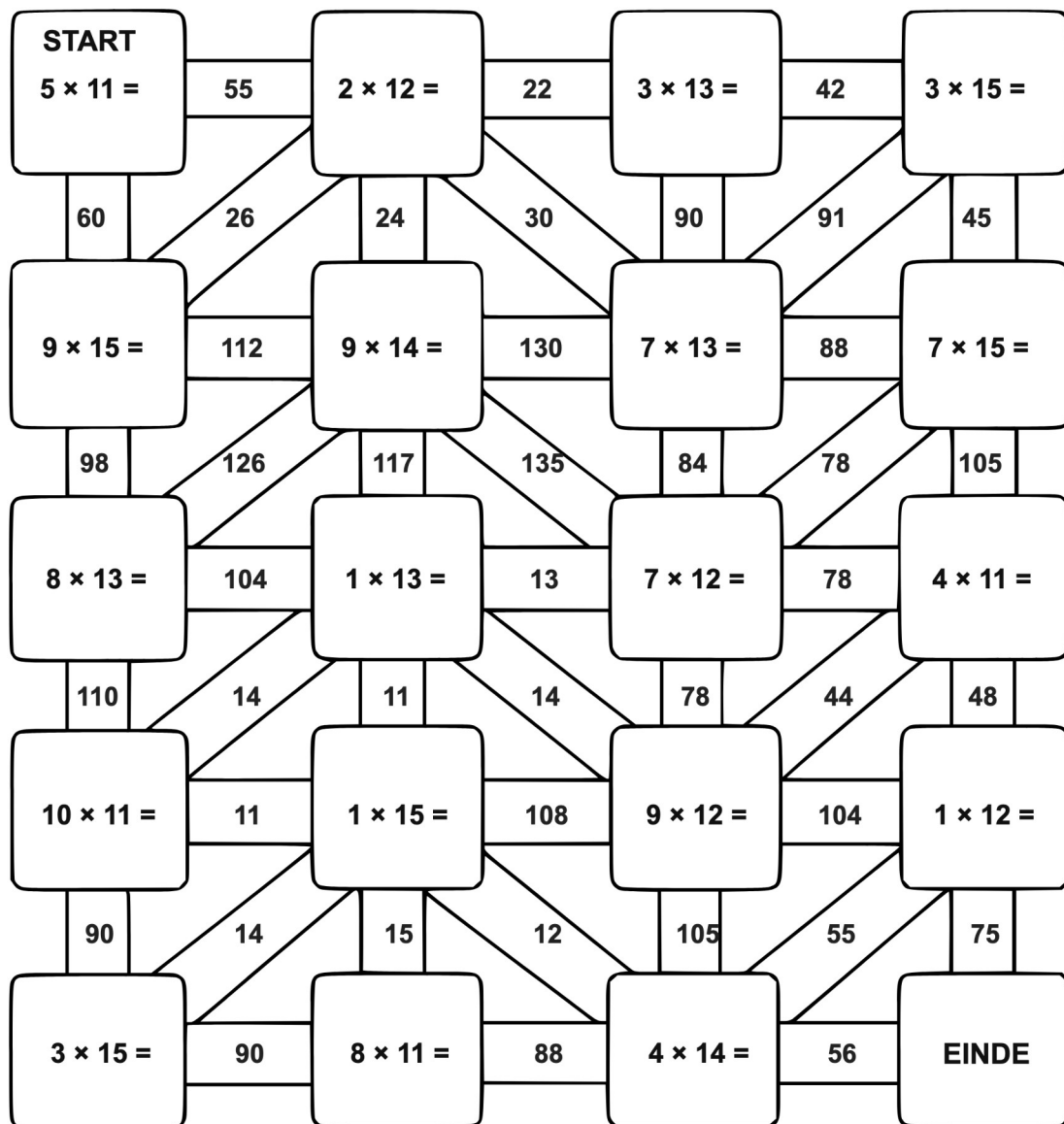
$\textcircled{8} \quad 7 \times 15 = \underline{\hspace{2cm}}$

1	2	3	4	5



Tafeldoolhof

Los de sommen op en kleur de juiste route van start naar einde.



Opdracht

Ga naar [Minipret.nl](https://minipret.nl) en zoek het spel: Tafelkampioen

Hoeveel punten scoor jij?

Ik heb _____ punten gescoord!

Woorden Koppelen

Verbind het theaterwoord met de juiste betekenis!



Regisseur ●

● Voorwerp op het toneel

Monoloog ●

● Oefenen van het stuk

Decor ●

● Stukje van het toneelstuk

Coulissen ●

● Leidt het toneelstuk

Scène ●

● Achtergrond op het podium

Souffleur ●

● Allereerste voorstelling

Rekwisiet ●

● Klappen van het publiek

Repetitie ●

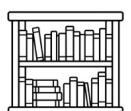
● Eén speler praat alleen

Applaus ●

● Fluistert vergeten tekst

Première ●

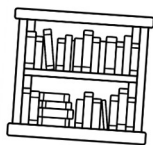
● Zijkant achter het toneel



Woordzoeker

Zoek alle woorden. Met de letters die overblijven maak je het geheime woord.

K	V	L	R	U	U	T	N	O	V	A	L	E
E	E	E	E	E	F	S	K	A	A	R	D	I
E	J	E	R	S	P	K	N	R	T	E	F	T
D	K	S	H	H	L	E	E	E	H	Z	A	A
I	O	C	P	T	A	H	Z	D	C	J	T	R
C	O	L	E	R	O	A	E	D	I	I	S	T
H	R	U	Z	K	I	I	L	I	D	W	R	S
T	P	B	E	I	E	N	L	R	E	D	E	U
E	S	O	H	E	L	D	S	B	G	A	V	L
R	B	S	T	R	I	P	R	E	I	L	O	L
R	E	V	J	I	R	H	C	S	S	B	T	I



fee

lezen

prinses

sprookje

toverstaf

boek

draak

verhaal

avontuur

bladwijzer

held

strip

dichter

leesclub

bibliotheek

heks

ridder

gedicht

schrijver

illustratie

Oplossing: _____

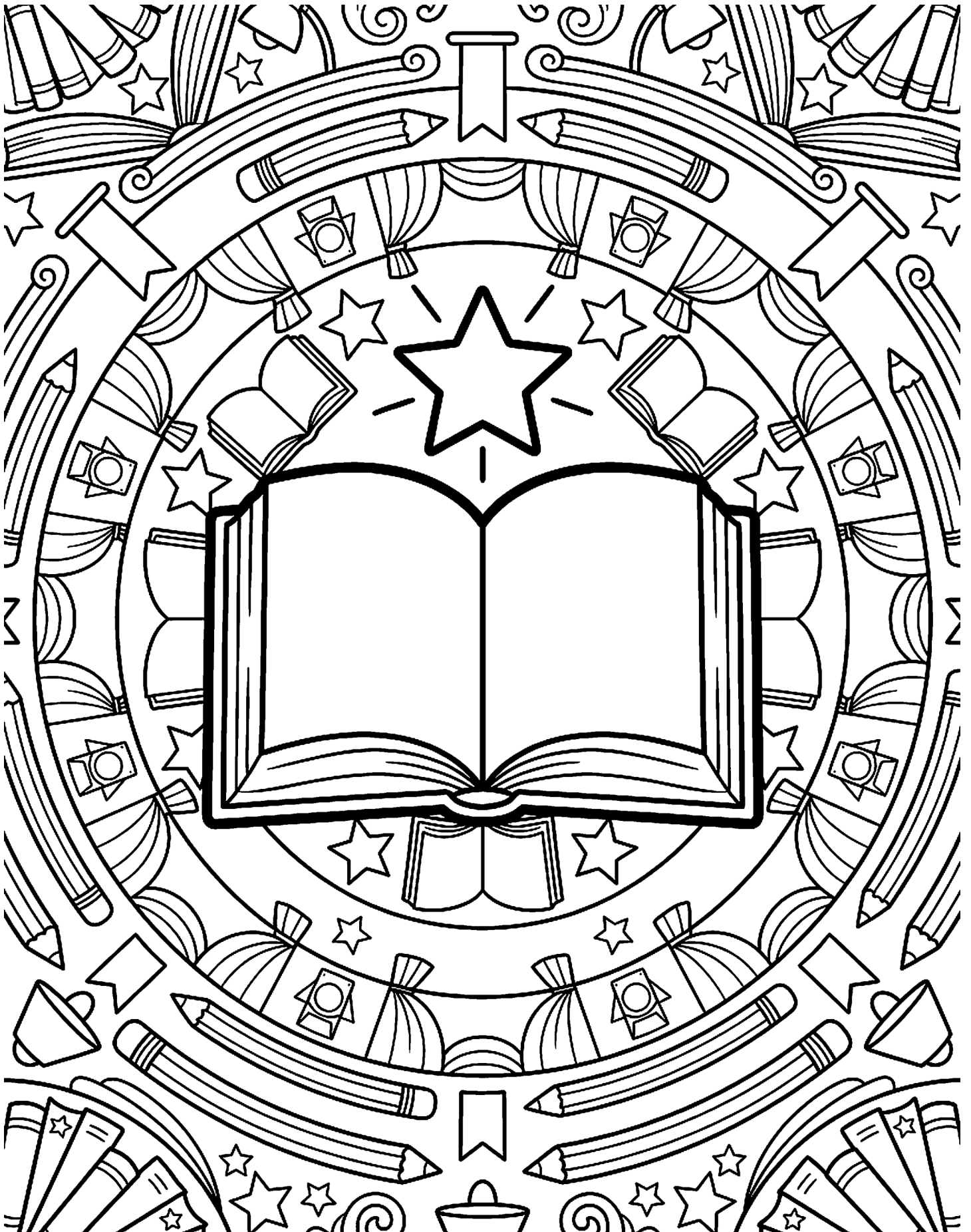
Opdracht

Ga naar Minipret.nl en klik op Leerspelletjes. Kies een leerspelletje en speel het.

Welk spelletje heb je gespeeld? _____

Wat was je score? _____

Mandala



Sudoku

Elk cijfer van 1 t/m 9 komt in elke rij, kolom en blok één keer voor.



Puzzel 1

		5						
2							9	
6			7	2		4		
		4		7				3
		2	9	1	5		4	
7		1			4	8		
8	2	7		3				
		3	6	9			2	

Puzzel 2

	6	2	1			5		
7		1			5		4	
					9			
	8			6				
			9		3	7		
	1			4				3
2	9			7		3		
1								8
	7		5			6	9	

Puzzel 3

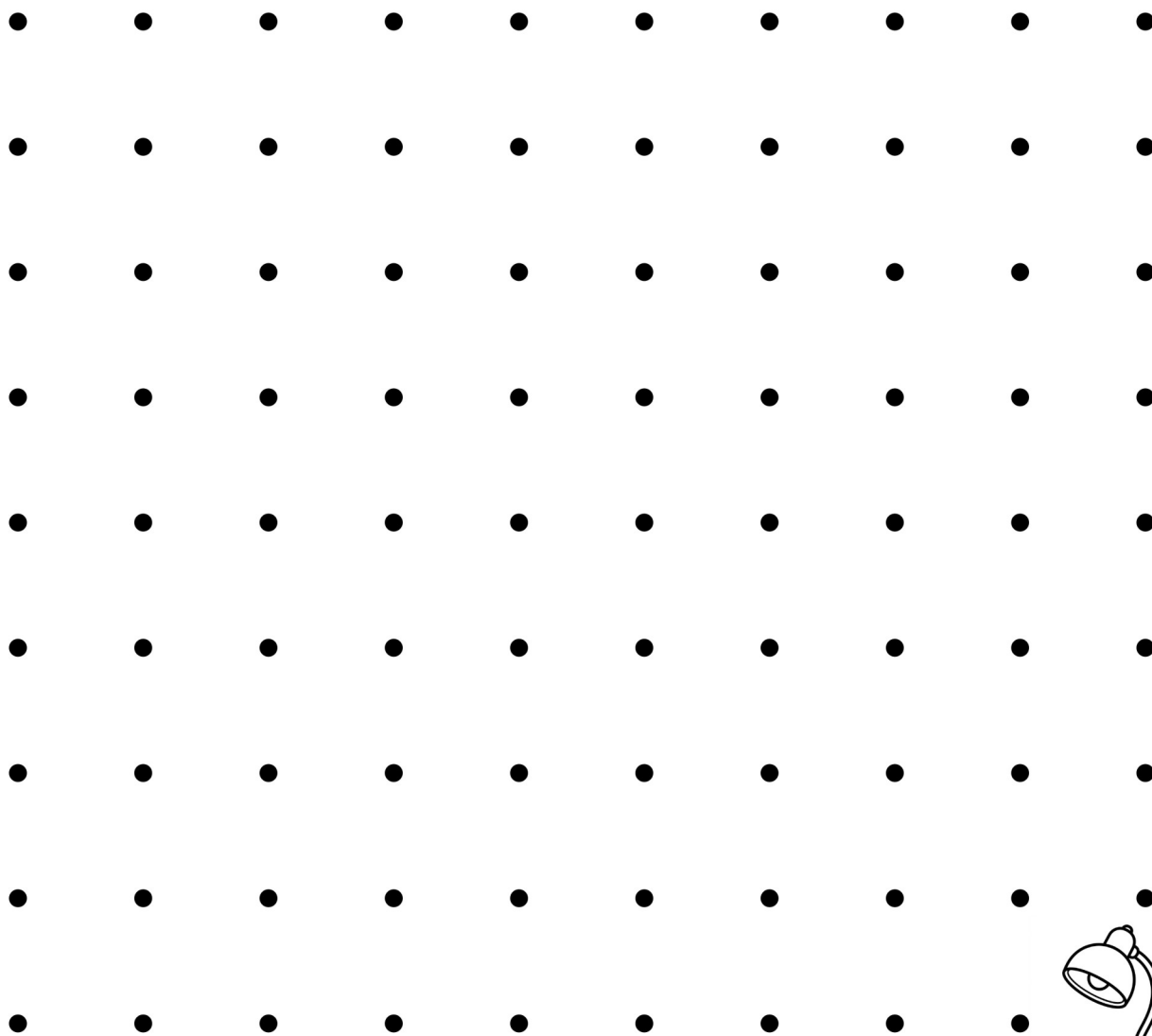
	6		2			9		1
			8	9				4
4								8
			1		7			
	2		9					7
1					3		9	6
	4	6					1	
					6	7	2	
		3	7	1				

Puzzel 4

				1		3		8
9					8			
7								1
	7	1	8				3	
4			6		1			
6		2	7	3	4			
				4		2	6	
		6	3	9				5
3								

Kamertje verhuren

Een spel voor twee. Lees de regels onderaan en speel!



Zo speel je Kamertje verhuren (2 spelers)

1. Om de beurt trek je één lijntje tussen twee puntjes naast elkaar (niet schuin).
2. Maak jij met je lijntje een vakje dicht? Zet dan je letter erin: dat kamertje is verhuurd.
3. Na een dicht vakje mag je nog een lijntje trekken.
4. Zijn alle vakjes verhuurd? Wie de meeste kamertjes heeft, wint!

Logische Reeks

Ontdek de regel achter de reeks en vul de ontbrekende waarden in.



→

3	9	27	81	243			
---	---	----	----	-----	--	--	--

→

9	16	25	36	49			
---	----	----	----	----	--	--	--



→

1	3	6	10	15			
---	---	---	----	----	--	--	--

→

10	14	20	28	38			
----	----	----	----	----	--	--	--



→

10	14	20	28	38			
----	----	----	----	----	--	--	--

→

1	3	9	27	81			
---	---	---	----	----	--	--	--



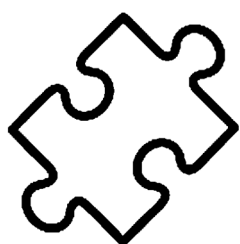
→

1	4	9	16	25			
---	---	---	----	----	--	--	--

→

245	240	230	215	195			
-----	-----	-----	-----	-----	--	--	--

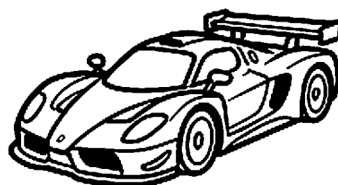
Leuke Spelletjes!



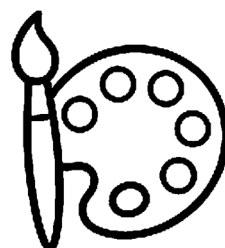
Puzzels



Doolhoven



Race



Kleurplaten